

Worksheet WebGPU-Компоновщика Размытия Фона

Ответьте на 7 вопросов до релиза браузерного размытия фона.

1. Целевое разрешение

- ☐ 480p звонки — хватит landscape-модели (144×256)
- ☐ 720p звонки — general-модель (256×256), дефолт
- ☐ 1080p + телемедицина — general + постобработка маски
- ☐ 4K stream preview — рассмотрите SAM 2

2. Первичный уровень бэкенда

- ☐ Уровень 1 — WebGPU + Insertable Streams + Worker
- ☐ Уровень 2 — WebGL + Insertable Streams + Worker
- ☐ Уровень 3 — WebGPU + canvas.captureStream()
- ☐ Уровень 4 — WASM SIMD + 2D canvas
- ☐ Уровень 5 — отключить фичу, показать toast

3. Кросс-браузерный фолбэк проверен

- ☐ Запрос navigator.gpu-адаптера реально успешен
- ☐ GPU-блоклист WebGPU проверен (~8% Chrome)
- ☐ Worker-only Insertable Streams вариант протестирован
- ☐ Качество уровня 4 приемлемо на Safari 17 ноутбуке

4. Постобработка маски в композиторе

- ☐ Sigmoid-remap убирает ореол (крутизна 8-14)
- ☐ Bilinear-апсемпл с 1 px feather, не 4 px
- ☐ Разрешение маски на выходе равно разрешению кадра

5. Временное сглаживание мерцания волос

- ☐ Ring buffer масок последних 3 кадров
- ☐ Среднее по сэмплам в шейдере композитора
- ☐ ≤ 5 кадров — иначе виден motion lag

6. Multi-person-политика

- ☐ Оба человека резкие — MediaPipe OK
- ☐ Изоляция одного — переход на SAM 2
- ☐ User-toggle, чье лицо оставить

7. Build vs buy — когда выбирать вендора

- ☐ Бандл с шумоподавлением → Krisp
- ☐ Нативный десктоп на RTX GPU → NVIDIA Maxine
- ☐ Регулируемый продукт + BAA / SOC 2 → вендор
- ☐ Всё прочее в 2026 → MediaPipe + WebGPU